



Akademija umetnosti Novi Sad
saziva konferenciju

Obrazovanje kadra za rad u industriji video-igara: od neformalne obuke do studijskog programa

koja će se održati **27. februara 2016.** godine u **Novom Sadu** u Amfiteatru Centralne zgrade Univerziteta u Novom Sadu, Dr Zorana Đinđića 1.

Poštovani/a,

Pozivamo Vas i Vaše saradnike da kao predstavnici institucije/kompanije učestvujete na konferenciji, kako bismo na osnovu teorije, prakse, iskustva i konstruktivnih predloga doprineli formiranju radne verzije studijskog programa **Dizajn video-igara**.

Teme konferencije su:

Znanja i veštine potrebne u obuci pripravnika u kompanijama koje proizvode video-igre
Rad sa studentima i organizacija stručne prakse u kompanijama
Znanja i veštine neophodne dizajnerima video-igara
Struktura predmeta na fakultetima, koji obrađuju sadržaj iz oblasti video-igara

Apstrakt od 200–250 reči sa pet ključnih reči slati u prilogu na sledeću adresu: manojlo.maravic@uns.ac.rs

Naslov poruke treba da glasi *ime i prezime izlagača*, a u poruci treba navesti sledeće:

1. Ime i prezime autora/i koautora
2. Naslov izlaganja/prezentacije
3. Institucija/kompanija u kojoj je autor/i koautor zaposlen
4. Imejl adresa autora/i koautora

Predviđeno trajanje izlaganja je 20 minuta i 10 minuta diskusije.

Rezime dostaviti do **22. januara 2016. godine**, a Organizacioni odbor konferencije će do 5. februara 2016. godine obavestiti predavače o satnici i programu konferencije.

Konferencija je logičan nastavak naučno-istraživačkog projekta **Analiza industrije video-igara u Srbiji: ka novim zvanjima i obrazovnim profilima** podržanog od strane Pokrajinskog sekretarijata za nauku i tehnološki razvoj, i ima za cilj da formira dobru osnovu za izradu budućih studijskih programa. Iskustva stručnjaka zaposlenih u industriji i na Univerzitetu su kompetentna i veoma korisna u ovom procesu.

Predlažemo da izlagači budu nastavnici i saradnici Univerziteta čiji je profesionalni angažman vezan za oblast video-igara, kao i zaposleni u oblastima ljudskih resursa, dizajneri video-igara i lica zadužena za stručnu praksu studenata u kompanijama koje proizvode video-igre.

Nadamo se uspešnoj saradnji od koje će koristiti imati i obrazovni sistem i industrija video-igara.

S poštovanjem,